1 DOCUMENTATION

1.1 COMMENT CHARGER LE JEU

Insère ta disquette dans le lecteur puis allume ton ordinateur.

• Si tu possèdes un CPC 464+, 664+, 6128+ :
veille à ce que la cartouche fournie avec l'ordinateur soit correctement insérée, appuie sur F1. Entre au clavier RUN" PEPITO puis appuie sur ENTRÉE.

• Si tu possèdes un CPC 464, 664, 6128 :
Entre au clavier RUN" PEPITO puis appuie sur ENTREE
Le jeu se charge...
Des pages de présentation vont s'afficher te donnant un résumé des commandes du jeu. Appuie sur la barre d'espace pour passer à la page suivante.

1.2 LE BUT DU JEU

Des bandits ont dérobé une malle pleine de biscuits PEPITO. Pars à leur poursuite, mais attention, des pièges te guettent.

1.3 COMMENT DIRIGER TON PERSONNAGE

Tu peux :

- Avancer	Flèche gauche ou droite ou Joy* à gauche ou droite.
- Sauter	Flèche haute ou Joy vers le haut.
- Te baisser	Flèche basse ou Joy vers le bas.
- Lancer un biscuit	Barre d'espace ou bouton du Joy
- Lancer ton sombrero	Barre d'espace ou bouton du Joy

* Joy = "Joystick" ou "Manette de jeu"

1.4 QUELQUES ASTUCES

Tu as besoin de collecter des biscuits PEPITO tout au long de ton périple. Ils te serviront à éviter les embûches. Chaque fois que tu butes sur un obstacle, tu perds un certain nombre de biscuits PEPITO. Lorsqu'il ne t'en reste plus, tu as la possibilité de continuer ou de recommencer le jeu depuis le début. Mais attention, tu ne peux continuer que trois fois.

Pour franchir la plupart des obstacles il est nécessaire de passer par dessus. Certains sont trop hauts pour être franchis d'un seul bond ; il te faudra faire preuve de réflexion et te servir des objets environnants.

Tes ennemis ont tous un point faible. A toi de découvrir lequel en appuyant sur la barre d'espace ou le bouton du joystick au bon moment. Vise juste...

Réalisation Microïds (1) 46 32 24 35